

Расписание детской компьютерной школы

Будни

Наименование	Описание	Возраст	Часы	Время занятий
Школа компьютерной графики и виртуальных технологий	1 год: создание анимационных мультфильмов (Toon Boom Studio), двухмерная графика (Adobe PhotoShop, CorelDraw)	7- 17 лет	180 ак.ч.	Вт, Чт с 15:30 до 18:00
	2 год: трехмерная графика (3Ds Max), персонажная графика, трехмерная анимация	12 -17 лет	180 ак.ч.	Вт, Чт с 15:30 до 18:00
	3 год: технологии дополненной реальности, разработка приложений дополненной реальности (Unity3D)	13 – 17 лет	130 ак.ч.	Ср. или Пт. с 15:30 до 18:30
Школа интернет - технологий	1 год: разработка интерактивных веб-сайтов (HTML, CSS, JavaScript, PHP), создание веб-дизайна в программе Adobe Photoshop	11 -17 лет	180 ак.ч.	Пн, Ср с 15:30 до 18:00
	2 год: основы разработки мобильных приложений под ОС Android	12 -17 лет	100 ак.ч.	Пт. с 15:30 до 18:00
Школа телевидения и цифровых медиа	Технологии телевизионного производства, разработка сценария, видеосъемка и монтаж в программах Adobe Premiere и Adobe After Effects, телережиссера, актерское мастерство	14-17 лет	100 ак.ч.	Ср. с 15:30 до 18:00
Школа разработки компьютерных игр	1 год: основы программирования на C#, разработка двухмерных и трехмерных компьютерных игр на Unity3D	13-17 лет	100 ак.ч.	1 раз в неделю, 15:30 до 18:00 (время уточняется)
Школа сетевых технологий	Устройство компьютера, установка операционных систем, работа с сетью, топология и принципы проектирования вычислительной сети, выполнение установки и настройки сетевых устройств	13-17 лет	80 ак.ч.	Чт. с 15:30 до 18:00
Школа информационной безопасности	Криптография, шифрования данных, безопасность сетей ЭВМ, операционных систем, обработка изображений	15-17 лет	80 ак. ч.	Вторник с 16:00 до 18:30
Школа программирования	1 год: основы создания сайтов (HTML, CSS, JavaScript), визуальное программирование, программирование на языке Си	9-11 класс	180 ак.ч	2 раза в неделю, 15:30 - 18:00 (время уточняется)
	2 год: jQuery, программирование на языке PHP, работа с базой данных MySQL, программирование игр в среде Unity	9-11 класс	180 ак.ч	2 раза в неделю , 15:30 -18:00 (время уточняется)
Основы программирования на языке Python	Изучение основ программирования	13-17 лет	60 ак.ч.	1 раз в неделю, 15:30 -18:30 (время уточняется)
Детская школа искусств	Основы цветоведения, графики, композиции, живописи, исполнительское мастерство, скульптура	8-17 лет	130 ак.ч.	1 раз в неделю Пн. – 16:00 – 19:00 (Скульптура) Вт. – 9:00 – 12:00 Ср., Чт., Пт. - 16:00 – 19:00 Вс. – 11:30 – 14:30, 15:00-18:00
Живопись и цифровая графика	Академический рисунок, цифровая живопись, компьютерная графика в Adobe PhotoShop	11-17 лет	130 ак.ч	Пн. 16:00 – 19:00

Выходные

Наименование курса	Описание	Возраст	Часы, время занятий
Я блогер	Технологии создания текстовых и видео блогов, размещение блога, создание собственного канала, профессиональная съемка и монтаж.	9-13 лет	60 ак.ч., Сб., вс.
Программирование LEGO-роботов	Конструирование, изучение основ программирования, управление датчиками, моторами, программирование роботов	8-12 лет	40 ак.ч., Вс.
Основы компьютерной графики и мультипликации	Создание анимационных мультфильмов (Toon Boom Studio), двухмерная графика (Adobe PhotoShop, CorelDraw)	7-17 лет	130 ак.ч., Вс.
Живопись и цифровая графика	Рисунок на холсте, компьютерная графика в Adobe PhotoShop, CorelDraw	11-17 лет	130 ак.ч, Вс.
Основы информационных технологий	Основы работы за компьютером. Обучение печатанию на клавиатуре, форматированию текста в программе Word, создание таблиц в Excel, создание презентаций PowerPoint. Во втором полугодии создание сайтов на языке HTML	8-11 лет	130 ак.ч., Вс.
Разработка компьютерных игр в среде Scratch	Основы программирования для детей в самой популярной среде по всему миру Scratch . Создание собственной 2d игры.	9-11 лет	100 ак. ч., Вс.
Технологии веб-дизайна	Разработка интерактивных веб-приложений (HTML, CSS, JavaScript), создание веб-дизайна в программе Adobe Photoshop	11-17 лет	130 ак.ч., Вс.
Программирование Arduino-роботов	Сборка мобильного робота, изучение основ конструирования, программирования и электроники	12-17 лет	40 ак. ч., Вс.
Основы моделирования в программе 3Ds Max (1 год)	Создание трехмерной графики (3Ds Max), трехмерной анимации.	12-17 лет	130 ак.ч., Вс.
Персонажная графика в программе 3Ds Max (2 год)	Второй год обучения трехмерной графике. Моделирование персонажей для игр, текстурирование, 3d анимация, рендеринг, создание спецэффектов в среде 3ds Max.	13-17 лет	130 ак.ч., Вс.
Разработка компьютерных игр (1 год)	Основы программирования на C#, разработка двухмерных и трехмерных компьютерных игр в среде Unity3D	13-17 лет	100 ак.ч. , Вс.
Разработка компьютерных игр (2 год)	Создание виртуального мира (игрового контента: ландшафта, оружия и т.д) средствами Unity 3D и в редакторе 3Ds Max, разработка программного кода для виртуального окружения	13-17 лет	100 ак.ч. , Вс.
Разработка мобильных приложений	Создание мобильных приложений для ОС Android, программирование на языке Java	13-17 лет	100 ак.ч., Вс.
Детская школа искусств	Основы цветоведения, графики, композиции, живописи, исполнительское мастерство	8-17 лет	130 ак. ч., Вс.